

# 00-进展提示

项目最重要是达成目标，项目的主要作用是定制计划并能够很好的执行，但在执行环境中可能有各种各样的风险；

在Gears项目管理中，项目详情页提供了整体的项目执行流程以及项目在各个流程的进展提示，让项目负责人第一时间了解项目的整体风险



在项目详情页中，根据项目状态流程，项目详情页表头提供了项目状态执行的流程轨迹；每一个点表示状态的一个状态，下方显示的时间为达到这个项目流程状态的时间点。

流程轨迹（未结束时）倒数第二个（表示当前的状态），其中状态的颜色是项目进展的一个风险提示；显示会有灰色、绿色、黄色、红色，分别有不同的含义；右边的指向数字表示，已经在当前状态停留了多少天；

流程轨迹最后一个状态（未结束时）表示 流程的下一个状态；下方显示的项目计划完成日期，中间的数字表示离计划完成日期还有多少天，如果已经Delay，会以红色的负数字显示，表示已经过期多少天；

颜色	逻辑(优先级: 红色, 黄色, 灰色, 绿色)
红色	1: 当前日期晚于项目的计划完成日期 2: 项目下存在需求状态为延迟的需求;
黄色	1: 项目的计划完成日期未填写 2: 项目下存在需求状态为有风险的需求;
灰色	1: 当前项目状态为流程中第一个状态 2: 当前项目未包含需求; 3: 当前项目下的所有需求未进行拆解Story
绿色	项目正常

通常当项目做了计划后，如果项目进展状态出现了异常，我们可以快速的识别到；可以通过项目详情页Tab中的需求列表，来了解具体是哪些需求以及这些需求下的哪些任务影响到了项目进展状态；

通过项目状态异常-查看具体需求的进展状态异常-了解哪些具体Story异常，帮助项目负责人快速定位项目中的问题。

需求列表

创建新需求

选择需求

KEY	需求名称	需求状态	进展状态	开发团队	预计完成日期/ 实际完成日期	预估工作日(D)	已估工作量(D)	已耗工作量(D)	Story量	经办人	报告人	所属里程碑	操作
GEARS-101	开发123	OPEN	--		2017-05-31/	12.0	0.0	0.0	0/0	css	css		
GEARS-89	aaaa	确认中	有风险		/		0.0	0.0	1/1	admin	vector	第一个里程碑	移除
GEARS-88	ceshi	OPEN	--		/		0.0	0.0	0/0	admin	vector		移除
GEARS-87	aaaaa	OPEN	--		/		0.0	0.0	0/0	admin	vector		移除
GEARS-74	t	开发中	延迟	开发组1团队1	2017-01-13/		0.0	0.0	0/0	陶肖寅	陶肖寅		移除
GEARS-70	一个小问题	OPEN	--	交易研发组	2017-01-04/		0.0	0.0	0/0	常鹏	shensifeng		移除
GEARS-41	完成登录功能	OPEN	--	开发组1团队1	2016-09-22/		0.0	0.0	1/1	sunfei	sunfei	第一个里程碑	移除
GEARS-10	将相关的报表进行维度区分	OPEN	--	开发组1团队1	2016-08-17/		0.0	0.0	0/0	51296716	admin	第一个里程碑	移除
GEARS-3	增加插件系统版本号	开发中	延迟	开发组1团队1	2016-07-28/		4.0	0.88	0/5	admin	admin		移除

  

Key	主题	Story状态	开发团队	经办人	计划完成日期	实际完成日期	预估工作量(H)	已耗工作量(H)
GEARS-9	加入项目管理的各项配置	取消	开发组1团队1	admin	2016-10-27	2016-11-24	32.0	0.0
GEARS-8	story测试story测试	完成	开发组1团队1	luo	2016-08-11	2016-07-31	0.0	0.0
GEARS-7	story测试	完成	开发组1团队1	admin	2016-08-04	2016-07-31	0.0	0.0
GEARS-6	引入插件升级触发事件通知引入插件升级触发事件通知	取消	开发组1团队1	admin	2016-08-09		0.0	0.0
GEARS-4	引入插件升级触发事件通知	完成	开发组1团队1	admin	2016-07-31	2016-11-18	0.0	7.0

项目详情页各项，会显示项目的主要；会提示项目的项目状态、项目的进展状态、计划完成日期、项目负责人、当前经办人，以及项目总的预估工作量、拆解的需求预估工作人晶，以及具体Story的预估工作量以及当前处理任务已经消耗的工时，以及处理BUG所占用的工时；

项目详情	项目进展
项目进展	项目状态：测试中    项目进展状态：延迟    计划完成日期：2016-08-24    项目负责人：admin    当前经办人：admin
项目BUG	项目预估人日(D)：200.0    需求预估人日(D)：12.0    Story预估工作量(D)：4.0    已耗工作量(D)：0.88    BUG工时(D)：0.0
项目周报	里程碑 <a href="#">添加里程碑</a>
项目资源	

项目	说明
项目状态	项目流程的状态结点
项目进展状态	具体可以看：流程和进展状态，提示逻辑有说明
计划完成日期	项目立项或者做计划时，确认的计划完成日期
项目负责人	可以理解为项目经理，即项目主要的负责人
当前经办人	不同项目流程状态的处理人，比如项目状态状态下有谁来审批
项目预估人日	对项目的大致预估需要多少人日
需求预估人日	项目范围内对各自的预估的预估预估工作量的总和
Story预估工作量	各个需求拆解为具体需要执行的的任务的原预估时间的总和
已消耗工作量	处理正常任务，包括在Story以及其子任务、或者在需求上登记的工时
BUG工时	处理项目中的BUG时在上面登记的工时

#### • 项目初期

在项目初始，以上的工时情况（特别是项目预估人日、需求预估人日、Story预估工作量）的了解有助于我们了解我们项目的实际规模，从渐近明细的方式了解我们初始预估项目的工时以及实际工时的偏差，以提示项目负责人对项目计划、资源等做相应调整。

#### • 项目中期

在项目中期，作为项目负责人，我们除了关注项目中任务的实际执行情况，也要关注投入时间成本；此时需求预估人日、Story预估工作量、已消耗工作量这三者数字可以帮助了解工时的消耗状况，通过工时计划和工时燃尽以了解工时上的风险和问题；

- **项目后期**

在项目后期，作为项目负责人，我们除了我们应当了解已消耗工作量及BUG工时的投入量，特别是BUG工时的工作量可以反映项目的质量问题以及工时是否因为BUG要大幅超出项目计划工时；

项目在工时上的计划和投入，也可以参见[08-工时分布](#)